

Programa

Nombre del curso: Prácticas con Arduino 1: Hacer un autito que siga una secuencia de acciones

Fundamentación:

Este curso busca profundizar en la Computación Física a través de un proyecto práctico que involucra construir una estructura, armar un circuito electrónico y hacer un programa. Para hacerlo lo más accesible posible, se propone una estructura a base de materiales reciclados. Sin embargo, para armar el circuito si será necesario contar con un microcontrolador y con algunos componentes electrónicos. Quienes no cuenten con estos, podrán igualmente ejercitar en un simulador virtual.

Contar con la placa Arduino no será necesario para aprobar el curso ya que la evaluación del mismo serán varios cuestionarios.

Objetivos:

Construir un autito con materiales reciclados que pueda seguir una secuencia de acciones.

Personas Destinatarias:

Adolescentes y personas adultas interesadas en la innovación y la creación tecnológica.

Contenidos:

- Módulo 1: Mecánica y estructura del autito
- Módulo 2: Electrónica del autito
- Módulo 3: Programación de la placa de control y testeo

Criterios de aprobación / evaluación:

Para aprobar el curso, se deben terminar satisfactoriamente los 2 cuestionarios

Carga horaria:

12 hs totales.

