



Programación visual de imágenes:

— Introducción a Processing



Programación
y diseño

Cursos 
para la Comunidad

1

Unidad 1:

_¿Qué es Processing y para qué sirve?

2

Unidad 2:

_«Hola mundo»: primer programa en Processing

3

Unidad 3:

_Dibujar líneas y figuras geométricas en movimiento

4

Unidad 4:

_Array de figuras: manejar muchos elementos de un mismo tipo usando vectores

5

Unidad 5:

_Uso de la cámara web o video: agregar imágenes en movimiento a la programación

