

# Programa

---

**Nombre del curso:** Creación de Videojuegos con Unity 3D

**Fundamentación:**

El contenido del curso fue desarrollado por el capacitador del PD el Carril (Salta), Raúl Juárez bajo el entendimiento de que aprender a usar Unity3D y programar en un lenguaje como C-Sharp son dos habilidades que además de ampliar su capacidad de resolver problemas, también le otorgará a la persona participante la posibilidad de hacer realidad sus ideas y proyectos.

**Objetivos:**

Objetivo General

- Al finalizar este curso el o la alumna tendrá la capacidad de realizar pequeños proyectos en Unity para las plataformas Windows y Android.

**Tipo de Curso:**

Abierto al público en general

**Público destinatario:**

Este curso está destinado para personas mayores de 15 años. Se recomienda tener un sistema operativo Windows 7 o posterior así como tener un CPU con Arquitectura 64bits y una memoria RAM 4GB. También tener gráficos DX10, DX11 ó DX12.

**Contenidos:**

Los contenidos del curso son los siguientes:

- Presentación del curso.
- Módulo 1: Descarga y Primer contacto.
- Módulo 2: Componentes y prefabricados.
- Módulo 3: Programación: conceptos básicos.
- Módulo 4: Más componentes
- Módulo 5: UI (User Interface)
- Módulo 6: Mi primer videojuego.



**Criterios de aprobación / evaluación:**

- La persona participante deberá realizar 3 exámenes en formato Multiple Choice con contenido multimedia, los cuales tendrán una calificación de entre 0 a 100 puntos y aprueban con una calificación mayor o igual a 60 puntos.
- Al finalizar las unidades, aprobar los 3 exámenes y para obtener el certificado del curso, cada persona participante deberá resolver un examen final global en formato Multiple Choice con contenido multimedia y obtener una calificación mayor o igual a 60 puntos.

Nota: Tanto los 3 exámenes como el examen final global son totalmente auto asistidos.

**Carga horaria:**

40 hs.

