

Presentación

¡Bienvenidos y bienvenidas al curso de creación de videojuegos con Unity 3D! Los materiales de este curso fueron desarrollados por el capacitador del PD el Carril, Raúl Juárez. En el curso encontrarás:



1

Detallados videotutoriales que te explicarán las distintas funciones y herramientas del programa Unity 3D.

2

Un glosario donde podrás ver algunos conceptos y elementos claves



3

Un video integrador final donde verás cómo se crea un videojuego con las herramientas que has aprendido en el curso.

4

3 Cuestionarios de selección simple que debes completar satisfactoriamente para poder aprobar el curso. Sólo podrás responder los mismos si has llevado adelante las consignas que te proponemos.



¡Esperamos que disfrutes de esta actividad!

