

Hoja de Ruta

Te damos la bienvenida al programa de “Emprendedoras Digitales”

Vas a recorrer junto a nosotras este programa que te facilitará herramientas y conceptos básicos para impulsar tus proyectos y comenzar a emprender digitalmente, a través de cuatro módulos, cada uno de ellos liderado por talleristas expertas en la temática.

En cada uno de estos módulos, contarás con material didáctico que te acercará conceptualmente a cada tema, y un video para poder guiarte en la lectura del mismo, y reforzar los contenidos y procesos principales.

¿Cuáles es el recorrido que vamos a hacer?

¡Comenzamos!

1. UX para emprender: conceptos básicos

La experiencia de usuario implica todo lo que una persona percibe, siente y experimenta al interactuar con un producto o servicio. Por ello, al momento de emprender, es importante poder conocer a tus posibles usuarios/as, y pensar en las necesidades de estos/as potenciales consumidores/as. ¿Cómo puedo lograr una buena experiencia? ¡Accedé a este módulo introductorio para conocer los conceptos principales sobre UX!

- A) ¿Qué es la experiencia de usuario?
- B) Conocé a tus usuarios y usuarias
- C) Proceso UX
- D) Herramientas para utilizar
- E) Ejemplo práctico del proceso UX
- F) Recursos a disposición

2. Metodologías ágiles para emprender

Las metodologías ágiles son aquellas que permiten adaptar las formas de trabajo a las condiciones de cada proyecto, posibilitando a la vez flexibilidad e inmediatez en las respuestas para adecuar y desarrollar los mismos según las características de nuestro entorno. En este contexto de transformación digital, ¿qué metodologías podemos aplicar al momento de emprender?

- A) Qué son las metodologías ágiles
- B) Digital mindset
- C) Metodologías para emprender: Lean Startup
- D) Metodologías para emprender: Business Model Canvas
- E) Ejemplo práctico de Business Model Canvas
- F) Recursos a disposición



3. Introducción al diseño de producto

Un producto digital puede ser una solución, como una aplicación, una página web y una app, o también una funcionalidad en particular, como una base de almacenamiento de datos. Pero, ¿por dónde empiezo para poder diseñar mi producto? Ingresá a este módulo para conocer las herramientas básicas de este proceso.

- A) ¿Qué es un producto digital?
- B) ¿Qué necesitamos para lograr un buen producto?
- C) ¿Por dónde empiezo? fases para el diseño de producto
- D) Ejemplo práctico del proceso
- E) Herramientas útiles

4. Herramientas digitales para la gestión de proyectos

Vivimos constante rodeadas y rodeados de proyectos, sin ser conscientes de la importancia de saber gestionarlos. En este módulo aprenderás buenas prácticas y herramientas para poder gestionar tu emprendimiento, utilizando recursos digitales que te permitirán organizar y potenciar el mismo.

- A) Buenas prácticas en la gestión de proyectos
- B) Herramientas para la gestión: Diagrama de Gantt
- C) Herramientas digitales para innovar: Canva, Miro y Sketch
- D) Recomendaciones para continuar

